Elemental Spheres é um jogo de 2D para aparelhos mobile, android/smartphone, e também para tables. O jogador controla seres elementais da natureza,

Fireball é um jogo de orçamento para PS2. O jogador controla uma bola de fogo, e atravessa uma paisagem feita de blocos de diferentes materiais. Como os conjuntos jogador fogo para esses blocos, eles crescem mais quente, e pode incendiar mais e mais diferentes tipos de blocos. A bola de fogo o jogador controla também pode crescer em altura e quanto mais quente o jogador recebe, quanto maior eles podem saltar desta forma.  
  
Em cada campo (nível), o jogador tem um objetivo final de inflamar a tocha (braseiro) e, assim, limpando o campo -, mas a tocha é geralmente posicionada em um ponto alto e fora do alcance. O jogador deve utilizar uma combinação de habilidades de plataforma e características ambientais dinâmicas (por exemplo, pela queima os suportes sob a tocha para o chão), a fim de limpar o campo.  
  
Simples, limpo corte gráficos e controles combinam para dar um fácil de aprender, mas envolvente experiência de jogo.

Escolhendo um ser elemental para começar o jogo, o jogador deverá lutar contra os outros seres elementais da natureza para conseguir suas confianças e recrutarem em seu time. O jogador aumentará a experiência do personagem para passar de nível completando objetivos e missões decorrentes no jogo.

Os seres elementais básicos começam no nível 3, podendo usar apenas uma habilidade básica de ataque. Quando o personagem avança de nível, ele aumentará 1 ponto de seus atributos, sendo os de ataque, defesa, velocidade, estamina e vida. A cada 6 níveis o ser elemental sofre uma metamorfose e aprende novas habilidades para usar em batalha.

A estratégia gira em torno de pedra-papel-tesoura dinâmicas entre os elementos. É aí que as combinações dos seres de dois elementos vêm a calhar, porque se seus inimigos são resistentes ao fogo, talvez um ataque de terra vá lhe ajudar a seu favor. Habilidades também custam resistência, apesar de consumíveis podem ajudar com a cura ou a reposição de energia em um instante.

As batalhas acontecerão em times de 3 contra 3 sendo que serão divididas em turnos, onde os mais velozes iniciam a batalha. Vitórias ganham pontos de experiência para você e seu personagem, assim como a alimentação ou recursos ambientais com base em uma rotação aleatória. Ambos XP ajudam a alimentar e nivelar os seres elementais, o que é útil, pois aprendem novas habilidades à medida que avançam de nível.

Com o objetivo principal de criar e desenvolver os poderes de luta desses seres, o jogador de Elemental Spheres também precisará se concentrar em desenvolver suas estratégias de combate combinando os diferentes seres com habilidades elementares enquanto desbloqueiam novos golpes e poderes especiais.

Para isso, você precisará seguir um roteiro que se inicia como o recrutamento dos elementos. Tendo recrutado os elementos deverão se desenvolver ficando um por determinado período na construção chamada “Santuário do Nascimento”, gerando em seguida um novo elemento recém-nascido.

Daí será preciso colocar o pequeno elemento em seu novo lar em uma das estruturas do tipo “Habitat”, mas que combine com um dos elementos primários de sua espécie. Vivendo neste local, o elemento irá gerar bioenergia periodicamente e poderá ser alimentado, o que aumenta seu nível de experiência e desenvolve seus atributos.